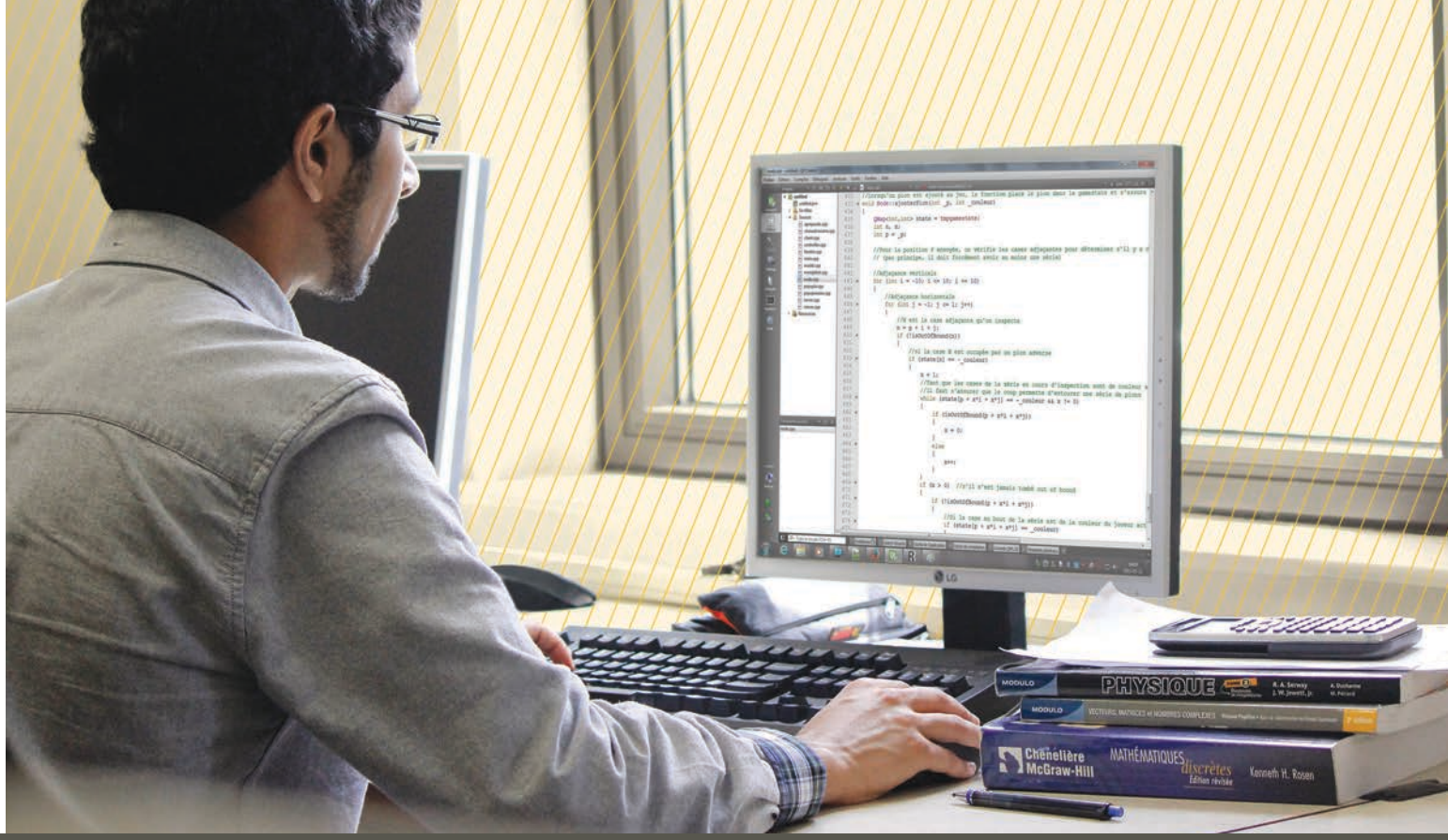

SCIENCES INFORMATIQUES ET MATHÉMATIQUES (200.C0)

CE QU'IL VOUS FAUT

SATISFAIRE AUX CONDITIONS GÉNÉRALES D'ADMISSION

—

TS 5e
OU SN 5e
OU MATHÉMATIQUES 536

—

CHIMIE 5e
OU CHIMIE 534

—

PHYSIQUE 5e
OU PHYSIQUE 534

PLUS D'INFORMATION :
CEGEPSHERBROOKE.QC.CA

Le programme Sciences informatiques et mathématiques combine les approches scientifique et technologique et intègre des stratégies d'apprentissage facilitant l'établissement de liens entre ces champs. Il met également l'accent sur la capacité de chacun à maîtriser sa propre démarche d'apprentissage et à développer son autonomie, de même que sa capacité d'analyse formelle et de raisonnement rigoureux dans différentes situations. La formation favorise l'acquisition d'une culture scientifique rigoureuse qui donne accès aux programmes d'études universitaires dans les champs du génie, de l'informatique, des mathématiques et des sciences.

CE PROGRAMME S'ADRESSE À VOUS SI...

- vous avez un **intérêt** pour les **sciences** et les **technologies**;
- vous avez une bonne **capacité d'analyse** et de **raisonnement**;
- vous voulez **explorer l'informatique et les mathématiques**, en plus des sciences fondamentales et acquérir les connaissances et les habiletés essentielles qu'elles transmettent.

LES AVANTAGES DU CÉGEP DE SHERBROOKE

- Une approche interdisciplinaire offerte grâce à l'expertise du personnel enseignant
- Une formation appliquée alliant compétences techniques et compétences scientifiques
- Des laboratoires modernes et très bien équipés
- Sept cours communs avec Sciences de la nature facilitant la transition si vous désirez changer pour ce programme

LES POSSIBILITÉS DE FORMATION À L'UNIVERSITÉ

Informatique, informatique de gestion, imagerie et médias numériques, physique, mathématiques, génie (informatique, logiciel, électrique, mécanique, civil, etc.), administration, et bien d'autres.

GRILLE DE COURS

LÉGENDE DE LA GRILLE DE COURS

Formation générale
Formation spécifique au programme
FGC : Formation générale commune
FGP : Formation générale propre au programme

SCIENCES INFORMATIQUES ET MATHÉMATIQUES (200.C0)

CONTENU DU PROGRAMME

Le programme d'études Sciences informatiques et mathématiques est similaire à celui de Sciences de la nature. Cinq cours sont remplacés par quatre cours d'informatique et un cours de mathématiques discrètes. Les différences sont présentées dans ce tableau.

NOMBRE DE COURS PAR MATIÈRE SPÉCIFIQUE

	Sciences informatiques et mathématiques	Sciences de la nature Profil : Sciences pures	Sciences de la nature Profil : Science de la santé
Informatique	4	0	0
Mathématiques	4	3, 4, ou 5	3
Physique	3	3 ou 4	3
Chimie	1	2 ou 3	3 ou 4
Biologie	0	2	2 ou 3

PREMIÈRE SESSION

Écriture et littérature
Cours complémentaire I
Anglais FGC
Calcul différentiel
Chimie générale : la matière
Introduction à la programmation

DEUXIÈME SESSION

Littérature et imaginaire
Philosophie et rationalité
Éducation physique au choix selon les options proposées
Anglais FGP - Sciences de la nature et Sciences, lettres et arts
Calcul intégral
Mécanique
Structures de données et programmation orientée objet

TROISIÈME SESSION

Français FGP - sciences
L'être humain
Éducation physique au choix selon les options proposées
Cours complémentaire II
Algèbre linéaire et géométrie vectorielle
Ondes et physique moderne
Développement de programmes dans un environnement graphique

QUATRIÈME SESSION

Littérature québécoise
Éthique et politique – Sciences et Techniques de la nature
Activité physique et autonomie
Mathématiques discrètes
Électricité et magnétisme
Projet d'intégration en Sciences informatiques et mathématiques